package atividades;

import java.util.Scanner;

public class Positivoounegativo {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite um numero: ");

int NUM = sc.nextInt();

if (NUM > 0){

System.out.println("Positivo");

}

else if(NUM < 0) {

System.out.println("Negativo");

}

else{

System.out.println("ZERO");

}

}

}